

**< IV-3> 학습과정의 수업계획서**

< 2018 학년도 3월 ~ 6월 (15주) >

1. 강의개요							
학습과목명	배드민턴	학점	3	교·강사명	이부성	교·강사 전화번호	01091246544
강의시간	1~5교시 (5시간)	강 의 실	실내체육관	수강대상	항공정비공 학전공	E-mail	lee00414@han mail.net
2. 교과목 학습목표							
가. 인지적 영역 : 배드민턴의 역사를 알고 특성과 효과를 안다.							
나. 정동적 영역 : 배드민턴의 기본 운동 기능을 익히고 경기력을 높인다.							
다. 심동적 영역 : 배드민턴을 통하여 민첩성, 인내심, 판단력을 기르고, 상대방을 존중하는 예의바른 태도를 함양한다.							
3. 교재 및 참고문헌							
주교재 : 배드민턴 바이블, 저자 : 오성기 외, 출판사 : 대한미디어(2013)							
4. 주차별 강의(실습·실기·실험) 내용							
주별	차시	강의(실습·실기·실험) 내용				과제 및 기타 참고사항	
제 1 주	1	1) : 오리엔테이션				강의 과제 : 배드민턴 기초기술 레포트	
	2	2) 강의목표: 배드민턴의 발전사					
	3	3) 강의세부내용: 배드민턴의 발전사					
제 2 주	1	1) 강의주제: 기초기술(1)				강의 & 실습 지주, 네트, 라켓, 셔틀콕	
	2	2) 강의목표: 그림, 스트로크, 서브 익히기					
	3	3) 강의세부내용: 가) 그림 나) 스트로크 다) 서브					
제 3 주	1	1) 강의주제: 기초기술(2)				강의 & 실습 지주, 네트, 라켓, 셔틀콕	
	2	2) 강의목표: 리시브, 풋워크 익히기					
	3	3) 강의세부내용: 가) 리시브 나) 풋워크					
제 4 주	1	1) 강의주제: 기초기술(3)				강의 & 실습 지주, 네트, 라켓, 셔틀콕	
	2	2) 강의목표: 기초기술 숙달					
	3	3) 강의세부내용: 가) 그림, 스트로크, 서브의 숙달 나) 리시브, 풋워크의 숙달					
제 5 주	1	1) 강의주제: 연습의 중요성과 방법(1)				강의 & 실습 지주, 네트, 라켓, 셔틀콕	
	2	2) 강의목표: 스매시, 푸시, 드라이브 익히기					
	3	3) 강의세부내용: 가) 스매시 나) 푸시 다) 드라이브					
제 6 주	1	1) 강의주제: 연습의 중요성과 방법(2)				강의 & 실습 지주, 네트, 라켓, 셔틀콕	
	2	2) 강의목표: 응용기술 익히기					
	3	3) 강의세부내용: 가) 스매시 응용기술 나) 푸시 응용기술 다) 드라이브 응용기술					
제 7 주	1	간 고 사				필기시험	
	2						

	3		
제 8 주	1	1) : 게임의 기본 전술(1) 2) 강의목표: 경기 규정, 단식 경기의 기초	강의 & 실습 지주, 네트, 라켓, 셔틀콕
	2	3) 강의세부내용: 가) 경기 규정	
	3	나) 단식 경기의 기초	
제 9 주	1	1) 강의주제: 게임의 기본 전술(1)-1 2) 강의목표: 경기 규정, 단식 경기의 기초	강의 & 실습 지주, 네트, 라켓, 셔틀콕
	2	3) 강의세부내용: 가) 경기 규정	
	3	나) 단식 경기의 기초	
제 10 주	1	1) 강의주제: 게임의 기본 전술(2)-1 2) 강의목표: 경기 규정, 복식 경기의 기초	강의 & 실습 지주, 네트, 라켓, 셔틀콕
	2	3) 강의세부내용: 가) 경기 규정	
	3	나) 복식 경기의 기초	
제 11 주	1	1) 강의주제: 게임의 기본 전술(2)-2 2) 강의목표: 경기 규정, 복식 경기의 기초	강의 & 실습 지주, 네트, 라켓, 셔틀콕
	2	3) 강의세부내용: 가) 경기 규정	
	3	나) 복식 경기의 기초	
제 12 주	1	1) 강의주제: 경기규칙, 심판법, 기록법 2) 강의목표: 경기규칙, 심판법, 기록법 익히기	강의 & 실습 지주, 네트, 라켓, 셔틀콕
	2	3) 강의세부내용: 가) 경기규칙	
	3	나) 심판법 다) 기록법	
제 13 주	1	1) 강의주제: 경기 운영(1) 2) 강의목표: 실전 경기 운영(1)	강의 & 실습 지주, 네트, 라켓, 셔틀콕
	2	3) 강의세부내용: 가) 심판, 경기자, 기록자 지정	
	3	나) 실전 경기	
제 14 주	1	1) 강의주제: 경기 운영(2) 2) 강의목표: 실전 경기 운영(2)	강의 & 실습 지주, 네트, 라켓, 셔틀콕
	2	3) 강의세부내용: 가) 심판, 경기자, 기록자 지정	
	3	나) 실전 경기	
제 15 주	1		기말고사
	2		
	3		

#### 5. 성적평가 방법

중간고사	기말고사	과제물	출결	기타	합계	비고
30 %	40 %	20 %	10 %	%	100 %	

#### 6. 수업 진행 방법

- 자세와 동작의 설명 뒤 반드시 교수자의 시범을 통해 학습자의 이해를 돕는다.
- 잘못된 학습자의 자세와 동작에 대해 교수자는 시기적절하게 지적하고 수정 조치한다.
- 네트에 관계없이 2:2로 그룹지어 반복 훈련을 시킨다.
- 숙련도가 조금 오른 뒤에는 1:1, 2:2 시합을 통해 수업 흥미도를 높인다.
- 강의 시간 내 질의 응답 시간을 두어 학습 참여도를 높인다.
- 수업자료는 과정운영사이트에 게시하여 학습자의 개별 학습을 지원한다.

7. 수업에 특별히 참고하여야 할 사항

- 중간고사를 필기시험으로 치루는 만큼 탁구에 관련된 제반 지식도 습득할 수 있도록 한다.
- 과제는 학습내용 이해를 돕고 정기평가에 도움이 되도록 한다.
- 학습자료를 제공하여 반복 학습 및 강의 내용 이해도를 향상시킨다.
- 수업 중 실기시험 항목과 기준에 대해 공지하여 학습자가 충분히 평가에 대비토록 한다.
- 중간고사에 실시한 강의평가를 확인하고 시정이 필요한 부분은 바로 적용할 수 있게 한다.

8. 문제해결 방법(실험·실습 등의 학습과정의 경우에 작성)

9. 강의유형

이론중심( ), 토론, 세미나 중심( ), 실기 중심( ), 이론 및 토론,세미나 병행( ), 이론 및 실험,실습 병행( ), 이론 및 실기 병행( ○ )